**STRUTTURA DATI**

In [informatica](https://it.wikipedia.org/wiki/Informatica), una **struttura dati** è un'entità usata per organizzare un insieme di [dati](https://it.wikipedia.org/wiki/Dati) all'interno della [memoria](https://it.wikipedia.org/wiki/RAM) del [computer](https://it.wikipedia.org/wiki/Computer), ed eventualmente per memorizzarli in una [memoria di massa](https://it.wikipedia.org/wiki/Memoria_di_massa).

La struttura dati è un metodo di organizzazione dati, quindi prescinde da ciò che è effettivamente contenuto.

Le *strutture dati* possono essere:

**Statiche**: hanno un valore finito di elementi (dim vettore [100] as integer)

**Dinamiche**: numero variabile di elementi (lista = [1,2,3,’pippo’])

**Albero:** Un albero è una rappresentazione dell’albero in teoria dei grafi

**Grafi:** i grafi sono strutture matematiche discrete che rivestono interesse sia per la matematica che per un'ampia gamma di campi applicativi

**Pila:** lifo (*Last In First Out*)

**Coda:** fifo (*First In First Out*).